

Aspektorientierung



Gibt es ein Leben nach Java und OO?

oliver.boehm@agentes.de

- ☉ **von Assembler bis AspectJ**
- ☉ **Das Architektur-Dilemma**
- ☉ **Freie Sicht auf die Businesslogik**
- ☉ **Do you speak AspectJ-Dschei?**
- ☉ **AOP by Examples**
- ☉ **AOP in der Praxis**
- ☉ **QS mit AOP**
- ☉ **Der Blick nach vorn**
- ☉ **Zusammenfassung**

Gründung

- 01.04.2004

Vorstand

- Olaf Ahl, Wolfgang Clauss, Dr. Raimund Wiedemann

Beteiligungen

- agentes industries GmbH, 100 %-Tochterbeteiligung
- zelect GmbH, Karlsruhe, Mehrheitsbeteiligung
- agentes IT s.r.o., Budweis (CZ), Mehrheitsbeteiligung

Aktionäre

- PIRONET NDH AG, Köln (börsennotiert)
- agentes - Management

Mitarbeiter

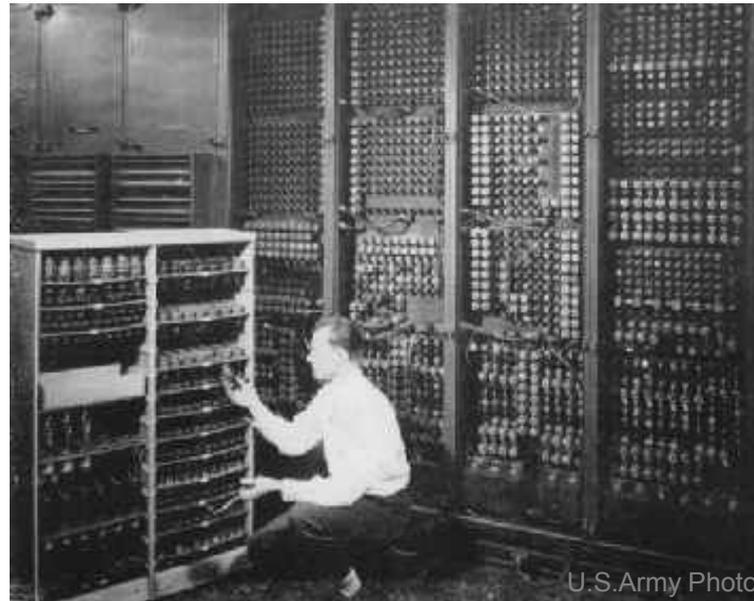
- 120

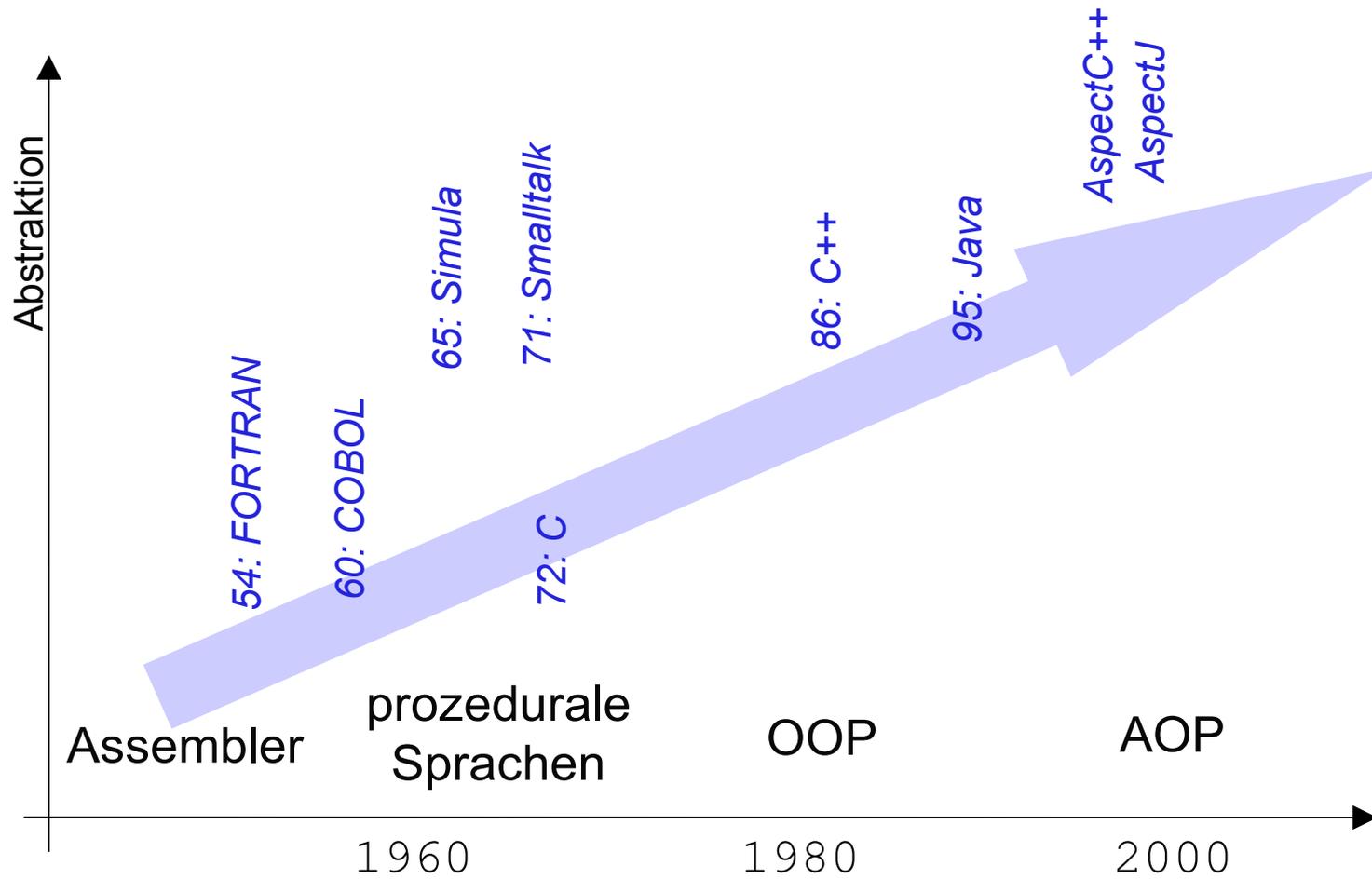
Ergebnis

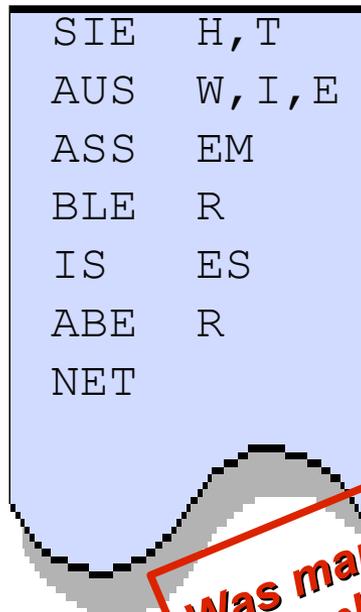
- 2004: Umsatz 8,6 Mio. EUR
- 2005: Umsatz 8,7 Mio. EUR
- 2006: Umsatz 10,0 Mio. EUR
- 2007: Umsatz 12,2 Mio. EUR



von Assembler bis AspectJ

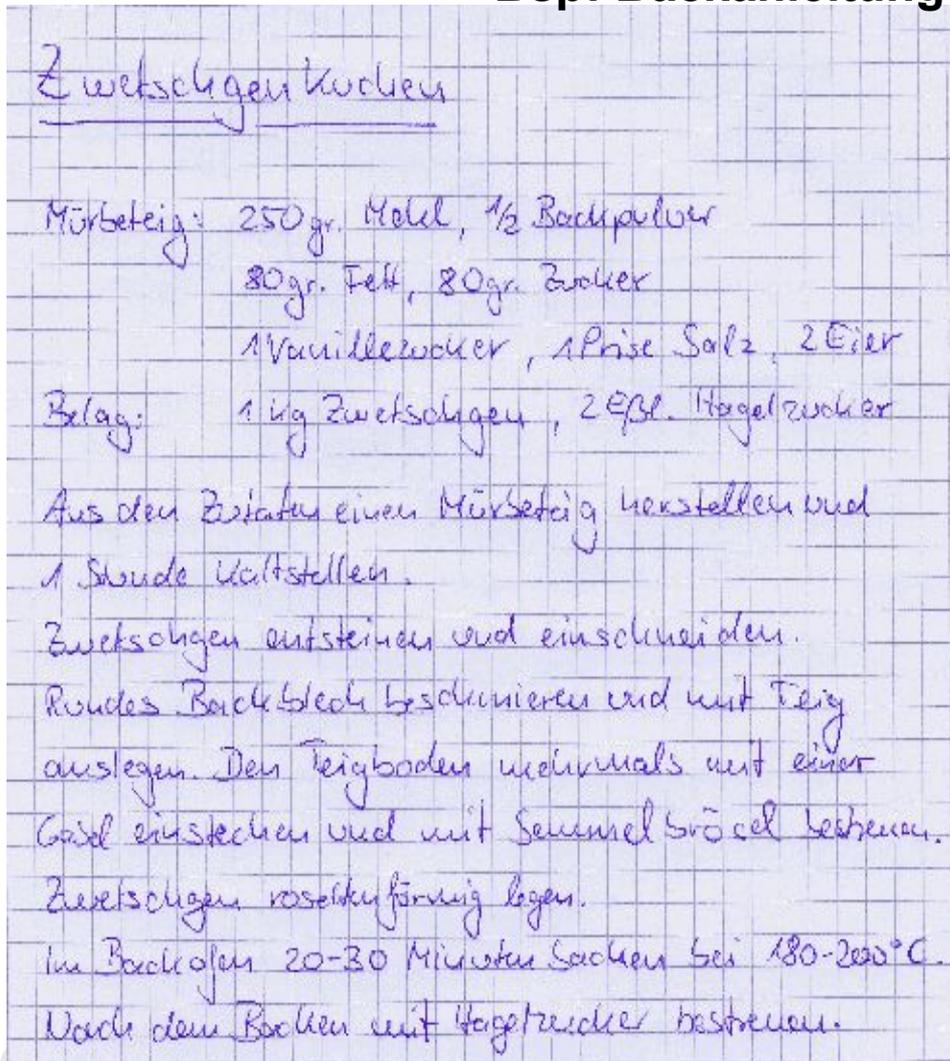






- **viele Dialekte**
 - Prozessor-abhängig
 - HW-abhängig
- **schnell**
- **nur von Spezialisten zu verstehen**

▪ Bsp: Backanleitung



PASCAL
C COBOL
FORTRAN

**kuchen = backen(butter, mehl,
zucker, eier, ...)**

Ruby

SIMULA
C++ Python
Java Eiffel
Smalltalk



```
kuchen = new Kuche(butter, mehl,  
    eier);  
kuchen.backe();
```

Kuchen
Zutaten Größe
add backe



- = OOPS, um Aspekte angereichert, z.B.
- Logging-Aspekt
 - Security-Aspekt
 - Transaktion-Aspekt
 - ...

AspectJ AspectS
 AspectC++

Das Architektur- Dilemma



Die Quadratur der Architektur

gute Architekturen =

- einfach
- erweiterbar
- offen für künftige Anforderungen
- ballastfrei

Dilemma

- wie sehen künftige Anforderungen aus?
- welche muss ich berücksichtigen?
- wieviel Design muss sein?
was ist zuviel Design?

Design auf Vorrat
oder
das "San Francisco"-Syndrom

- “Divide and Conquer”
- Separations of Concern
 - Concern = Ding, Anforderung, ...
 - es gibt fachliche Concerns (Geschäftslogik)
 - und nichtfachliche Concerns (Logging, Sicherheit, ...)
- Jeder Concern soll in einem eigenen Modul, Klasse, ... gekapselt werden

fachliche Concerns

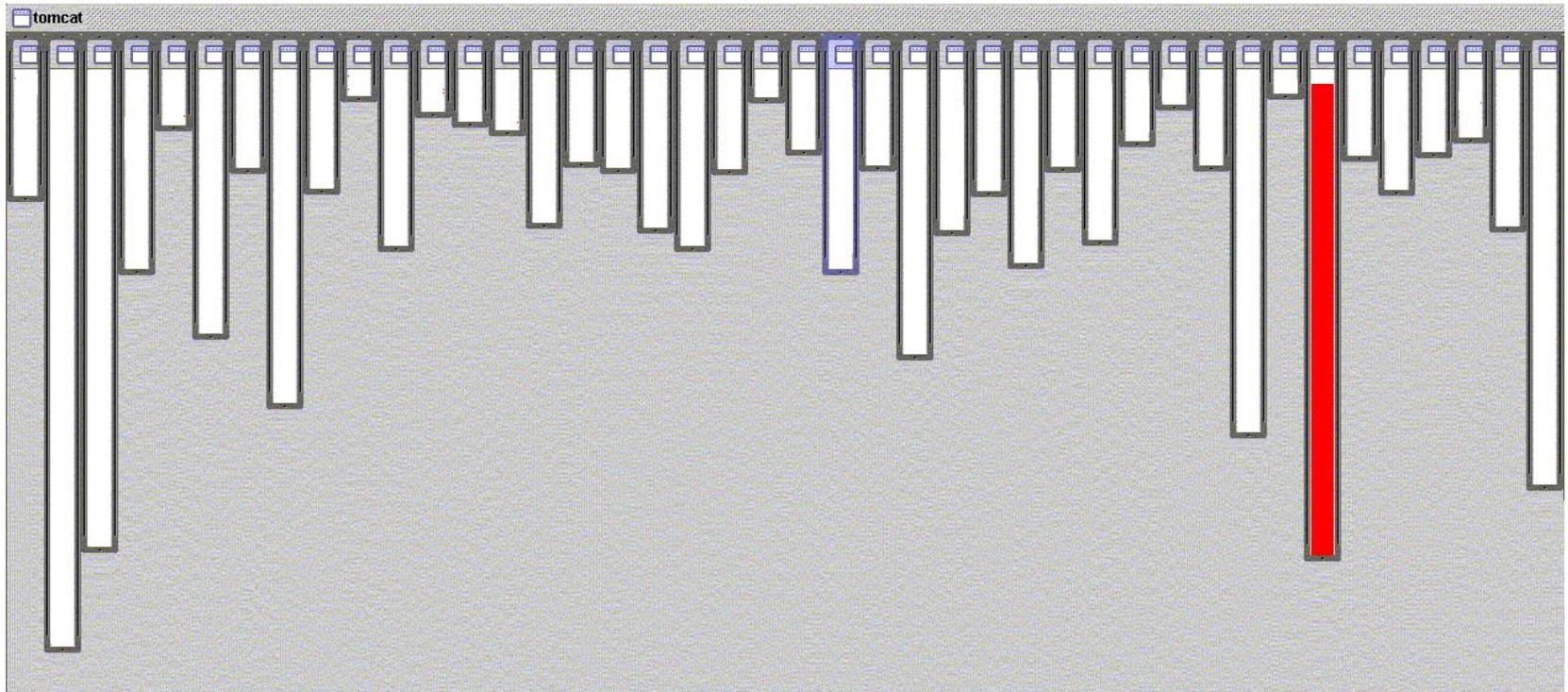
nichtfachliche Concerns



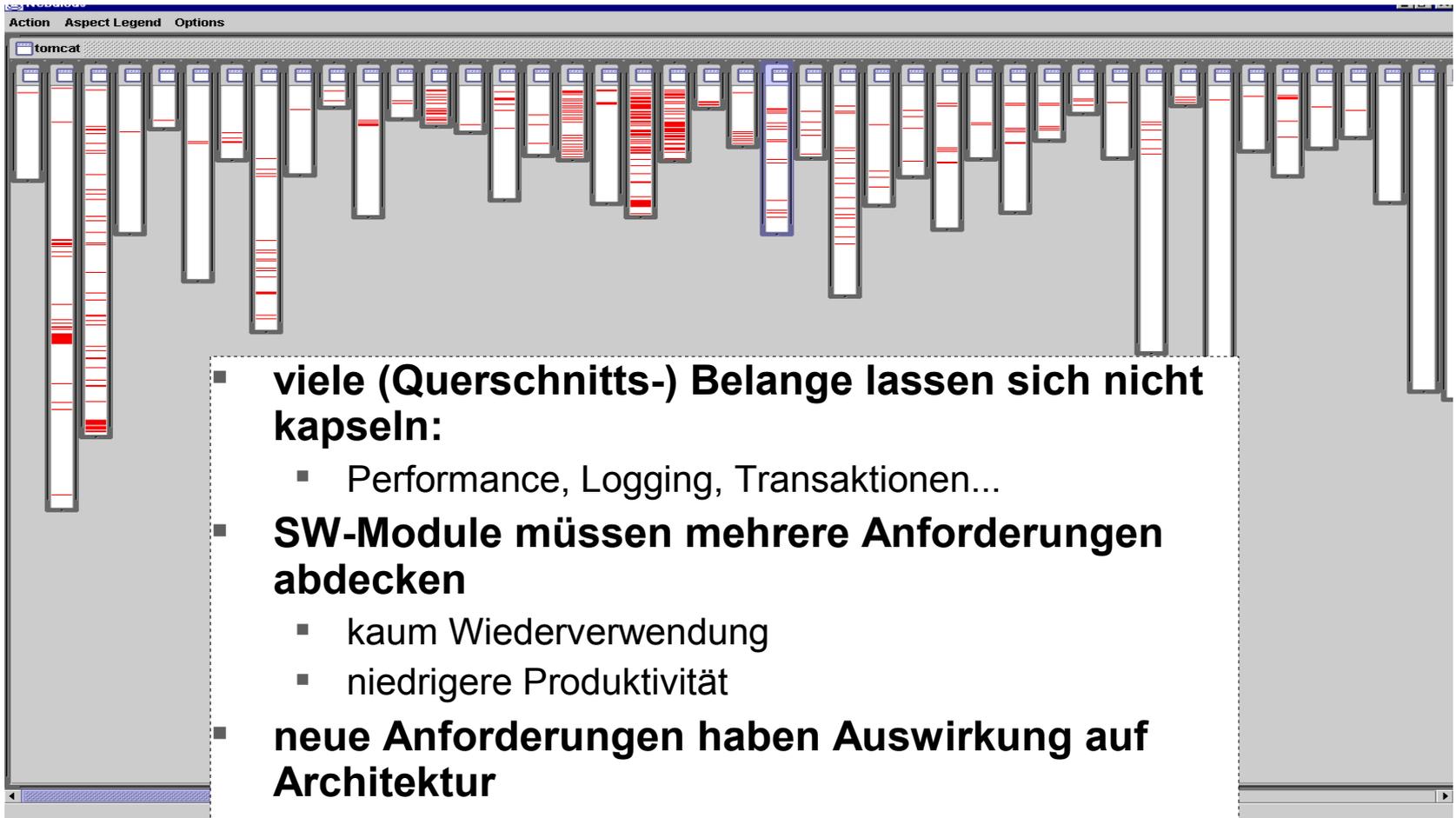
Business-Logik

- Logging
- Authentifizierung
- Performance
- Autorisierung
- Persistenz
- Fehlerbehandlung
- Datenhaltung
- Transaktionen
- Client-Server
- Lastverteilung
- GUI
- Sicherheit
- Exception-Handling

XML parsing



- XML-Parsing in `org.apache.tomcat`
 - rot = relevanter Code-Bereich
 - begrenzt auf 1 Modul



- **viele (Querschnitts-) Belange lassen sich nicht kapseln:**
 - Performance, Logging, Transaktionen...
- **SW-Module müssen mehrere Anforderungen abdecken**
 - kaum Wiederverwendung
 - niedrigere Produktivität
- **neue Anforderungen haben Auswirkung auf Architektur**
 - Bsp.: Client-Server

Beispiel Logging: Was tun bei Log-Änderungen / -Ergänzungen?

- **manuell**
 - aufwändig trotz IDE-Unterstützung (Refactoring)
 - fehleranfällig
- **Framework?**
 - Framework kann nicht entscheiden, wann geloggt werden soll
- **autom. Einfügen/Anpassung von Log-Anweisungen (Log-Generator)**
 - bei Änderungen muss Generator angepasst werden
 - wie konfigurieren? wie versionieren?
- **Log-Container + (XML-)Deskriptoren**
 - EJB-Ansatz
 - aufwendig
- **vielleicht AOP?**
 - mal sehn...

Ein kleiner Ausflug mit AOP



fachliche Concerns

- **Einzahlung**
- **Auszahlung**
- **Überweisung**
- **Bonitätsprüfung**
- ...

nichtfachliche Concerns

- **Logging**
- **Performance**
- **Authentifizierung**
- **Sicherheit**
- ...



```
public class Konto {  
  
    private double kontostand = 0.0;  
  
    public double abfragen() {  
        return kontostand;  
    }  
  
    public void einzahlen(double betrag) {  
        kontostand = kontostand + betrag;  
    }  
  
    public void abheben(double betrag) {  
        kontostand = kontostand - betrag;  
    }  
  
    public void ueberweisen(double betrag, Konto anderesKonto) {  
        this.abheben(betrag);  
        anderesKonto.einzahlen(betrag);  
    }  
  
}
```

Konto
Kontostand
abfragen einzahlen abheben ueberweisen

```
public class Konto {  
  
    private static Logger log = Logger.getLogger(Konto.class)  
    private double kontostand = 0.0;  
  
    ...  
  
    public void einzahlen(double betrag) {  
        kontostand = kontostand + betrag;  
        log.info("neuer Kontostand: " + kontostand);  
    }  
  
    public void abheben(double betrag) {  
        kontostand = kontostand - betrag;  
        log.info("neuer Kontostand: " + kontostand);  
    }  
  
    ...  
  
}
```

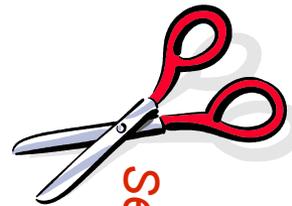
Achtung!
Codeverschmutzung!

neue
Anforderung:

alle Konto-
Bewegungen
müssen
protokolliert
werden!

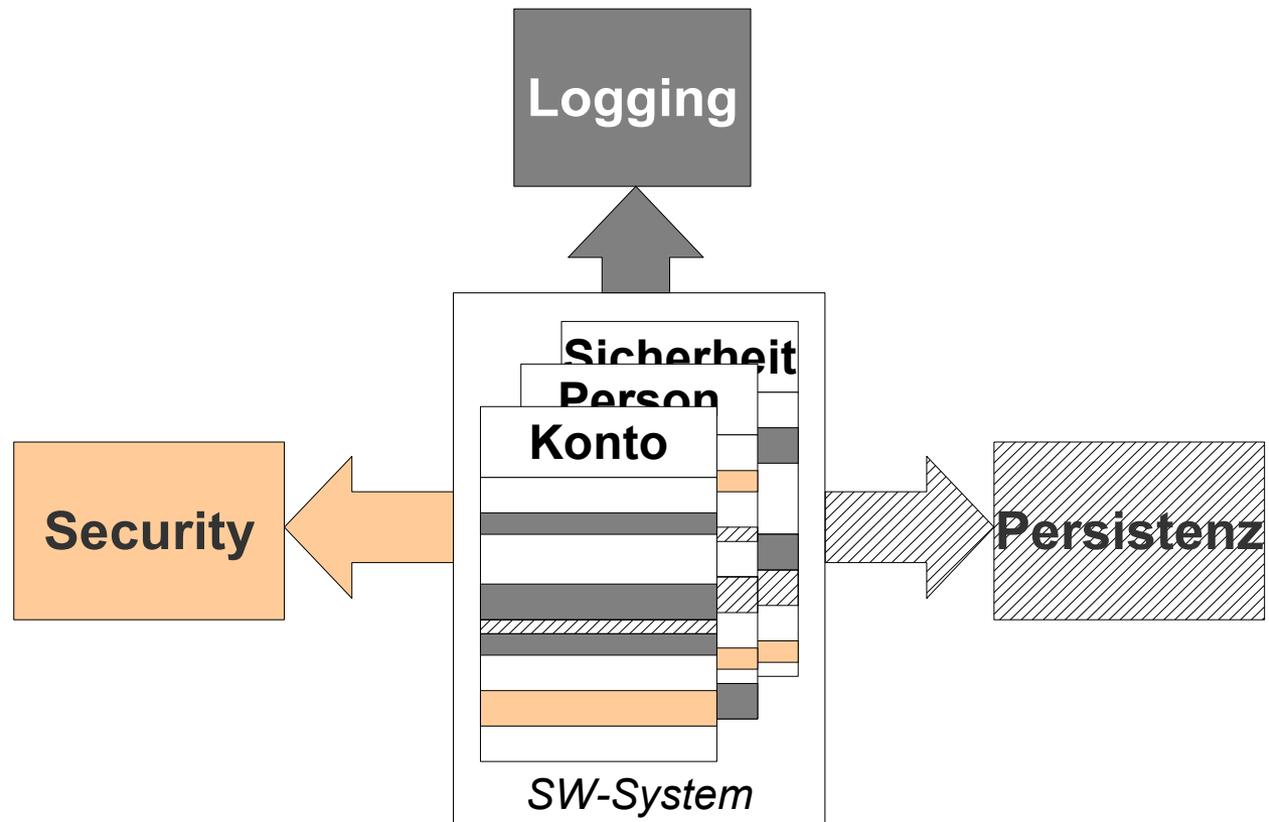
```
public aspect LogAspect {  
  
    private static Logger log = Logger.getLogger(LogAspect.class);  
  
    after(double neu) : set(double Konto.kontostand) && args(neu) {  
        log.info("neuer Kontostand: " + neu);  
    }  
  
}
```

Konto
Kontostand
abfragen einzahlen abheben ueberweisen

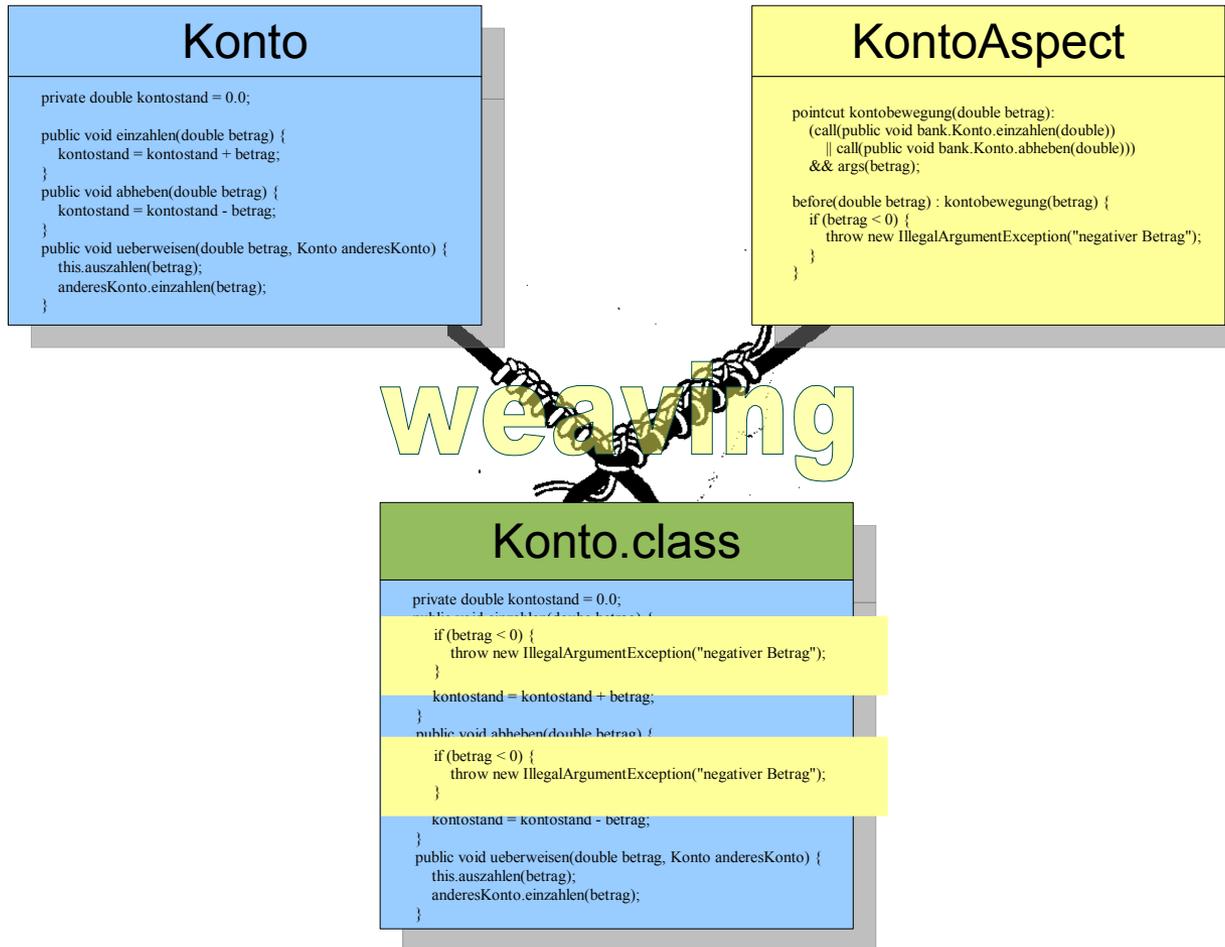


Separation of Concerns

LogAspect



Das System als Menge von "Concerns"



Do you speak Aschbegt- Dschei?

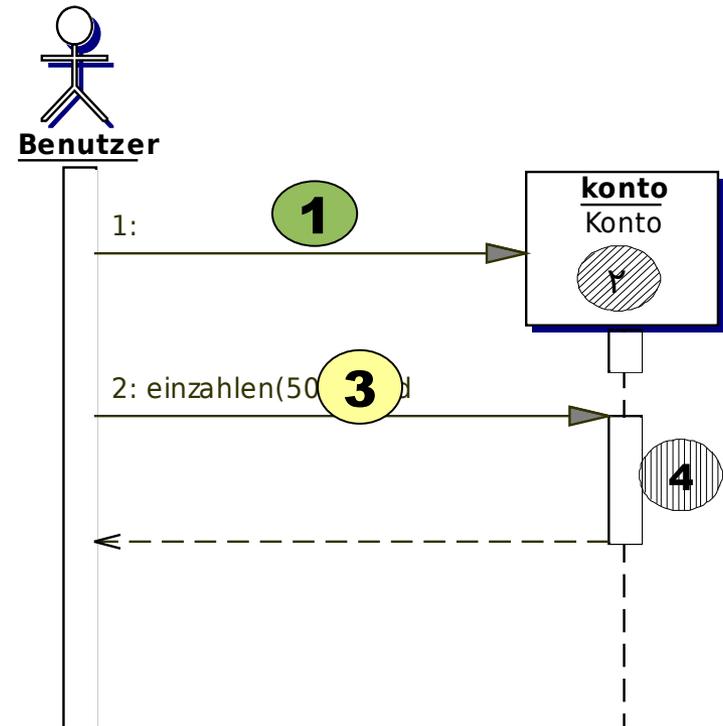


- **Joinpoint**
 - Punkte im Programm, an denen Code erweitert oder modifiziert werden soll
- **Pointcut**
 - eine Auswahl von Joinpoints
- **Advice**
 - der Code für den Pointcut
- **Introduction**
 - Erweiterung anderer Klassen, Interfaces, Aspekte um zusätzliche Funktionalität
- **Aspect**
 - Konstrukt, in dem das obige abgelegt wird

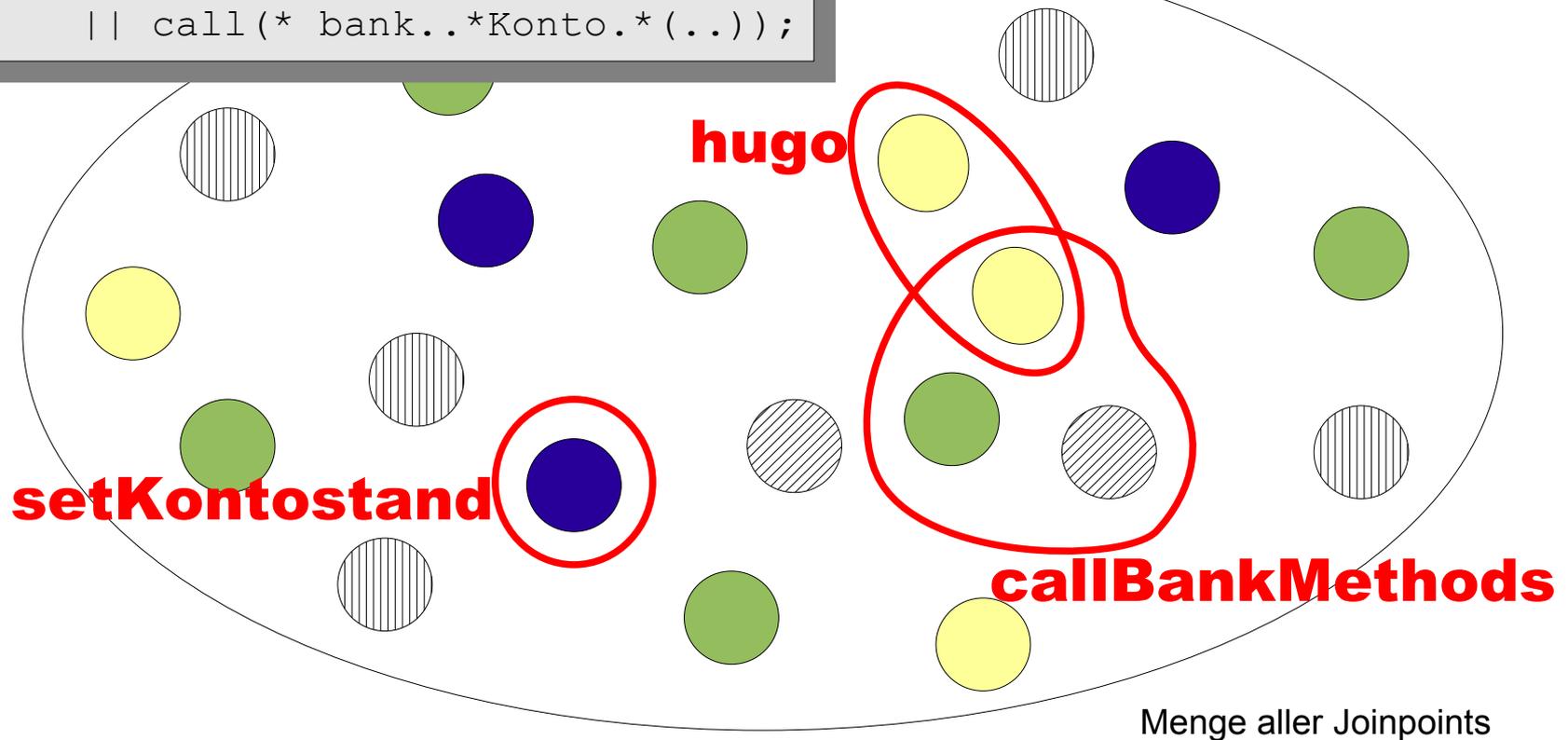
- Aufrufen einer Methode
- Ausführen einer Methode
- Zugriff auf eine Variable
- Behandeln einer Exception
- Initialisierung einer Klasse
- Initialisierung eines Objekts

```
Konto konto = new Konto();  
konto.einzahlen(500.0);
```

- (1) Konstruktor aufrufen
- (2) Objekt initialisieren
- (3) Methode aufrufen
- (4) Methode ausführen



```
pointcut setKontostand() :  
    set(double bank.Konto.kontostand);  
  
pointcut callBankMethods() :  
    call(* bank.*Konto.*(*))  
    || call(* bank..*Konto.*(..));
```



- **Pointcut = Pattern oder Abfrageprädikat über Joinpoints**
 - Wildcards möglich
 - Logische Operatoren
- **Primitive Pointcut = Pointcut ohne Namen**
- **Named Pointcut**

```
pointcut accessKontostand() :
```

Name

```
get(private double bank.Konto.kontostand)  
|| set(private double bank.Konto.kontostand);
```

- **Code, der eingewebt wird**
 - before()
 - after()
 - around()
- **Ähnlichkeit mit Methoden**
- **Zugriff auf Kontext:** `thisJoinPoint`

```
after() : callBankMethods() {  
    log.debug("TEST: " + thisJoinPoint);  
}
```

```
TEST: call(void bank.Konto.einzahlen(double))  
TEST: call(double bank.Konto.abfragen())  
...
```

- **Aktion wird vor dem ursprünglichen Joinpoint ausgeführt**

```
before(): allPublic() {  
    System.out.println(thisJoinPoint);  
}
```

für alle public-Methode gib den Joinpoint aus

- **Aktion wird *nach* dem eigentlichen Joinpoint ausgeführt**

```
after(): kontoMethods() {  
    if (((Konto)thisJoinPoint.getTarget()).kontostand < 0) {  
        throw new RuntimeException("Konto ueberzogen");  
    }  
}
```

überprüfe nach jeder Konto-Methode den Kontostand

- **Aktion wird *anstelle* des Codes ausgeführt**

```
void around(double betrag): zahlen(betrag) {  
    if (betrag < 0) {  
        throw new IllegalArgumentException("negativer Betrag");  
    }  
    proceed(betrag);  
}
```

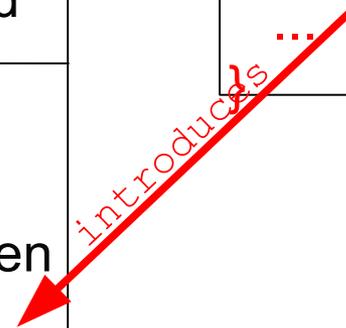
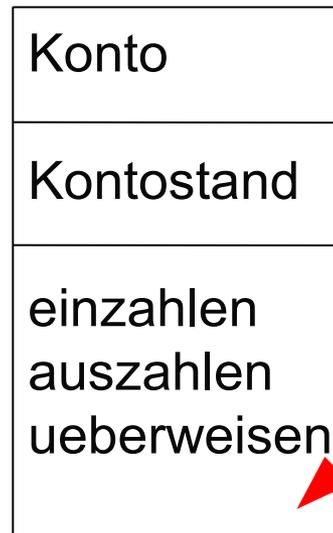
*überprüfe für die zahlen-Methoden den Parameter
und rufe danach die eigentliche Methode auf*

ruft den ursprünglichen Code auf

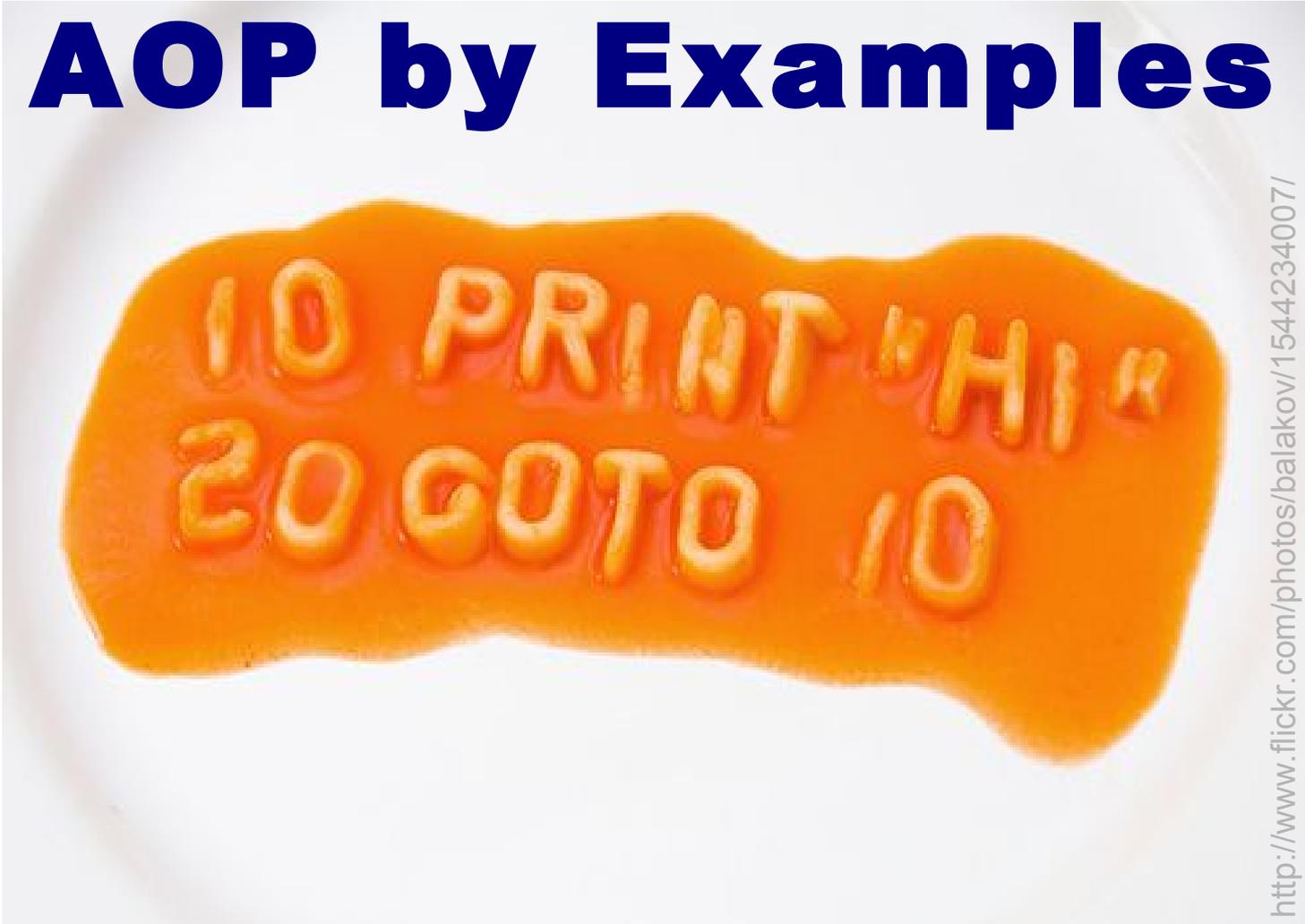
- **Aspekt = Container für die neuen Konzepte**
 - können Advices und Pointcuts enthalten
 - Methoden, Variablen und Inner Classes
- **Aspekte sind Klassen sehr ähnlich**
 - verhalten sich zu Klassen wie Klassen zu structs in C++
- **können Interfaces implementieren**
 - z.B. um Default-Implementierung bereitzustellen
- **können von Klassen abgeleitet werden**

```
aspect WorldAspect {  
  
    /**  
     * Beispiel fuer einen benannten Pointcut ("mainOperation").  
     */  
    public pointcut mainOperation():  
        execution(public static void hello.World.main(String[]));  
  
    /**  
     * say good bye  
     */  
    after(): mainOperation() {  
        System.out.println("Good bye.");  
    }  
  
    /**  
     * Beispiel fuer einen anonymen Pointcut ("execution(..)")  
     */  
    after() : execution(public static void hello.World.main(String[])) {  
        System.out.println("Good bye.");  
    }  
  
}
```

- auch als “intra-class declaration” bekannt
- mit Introduction können andere Aspekte, Interfaces oder Klassen erweitert werden
- hinzugefügt werden können:
 - Variablen
 - Methoden
 - Interfaces
 - Vaterklassen
- **bewährtes Konzept** (“open classes”), z.B. in Python



AOP by Examples



<http://www.flickr.com/photos/balakov/1544234007/>

- **kein Zugriff auf Kontostand**

```
pointcut accessKontostand() :  
    get(private double bank.Konto.kontostand)  
    || set(private double bank.Konto.kontostand);  
  
before(Konto konto) : accessKontostand() && this(konto) {  
    if (konto.isGesperrt()) {  
        log.warn("Zugriff verweigert (Konto gesperrt)");  
        throw new IllegalStateException("Konto ist gesperrt");  
    }  
}
```

- für gekennzeichnete Methoden ist ein Login erforderlich

```
public class Konto {
    ...
    @LoginRequired
    public void abheben(double betrag) {
        kontostand = kontostand - betrag;
    }
}

pointcut loginRequiredExecutions() :
    execution(@LoginRequired * bank.Konto.*(..));

Object around() : loginRequiredExecutions() {
    if (!AccessControl.loggedIn()) {
        try {
            AccessControl.login();
        } catch (LoginException e) {
            throw new AccessControlException("login failed");
        }
    }
    return proceed();
}
```

```
/** Marker Interface */
public interface Singleton {}

/** Es kann nur einen geben... */
public class Highlander implements Singleton {
    ...
    public aspect SingletonAspect {

        private Hashtable singletons = new Hashtable();

        pointcut selectSingletons() : call((Singleton +).new(..));

        Object around() : selectSingletons() {
            Class singleton =
                thisJoinPoint.getSignature().getDeclaringType();
            synchronized(singletons) {
                if (singletons.get(singleton) == null) {
                    singletons.put(singleton, proceed( ));
                }
            }
            return singletons.get(singleton);
        }
    }
}
```

Idee:
es wird immer das gleiche Objekt
bei new(..) zurückgegeben

- **Socket aufbauen (teuer):**
 - `Socket socket = new Socket(hostname, 80);`
- **Socket lesen / schreiben**
- **Socket freigeben**
 - `socket.close();`
- **Problem Freigabe:**
 - Hmm, vielleicht brauche ich den Socket noch
 - andererseits: nicht benötigte Ressourcen sollten freigegeben werden
- **Abhilfe**
 - Socket-Pooling
 - lohnt sich aber nur, wenn ich viele Verbindungen habe!!!
- **nächstes Problem:**
 - aber da muss ich ja alle Socket-Kreierungen abändern :-(

```
/**
 * Pointcut fuer das Oeffnen bzw. Anlegen eines Sockets
 */
pointcut socketCreation(String host, int port) :
    call(public Socket.new(String, int))
    && args(host, port)
    && !within(SocketPool);

/**
 * Pointcut fuer das Schliessen eines Sockets
 */
pointcut socketClose(Socket socket) :
    call(public void Socket.close())
    && target(socket)
    && !within(SocketPool);
```

```
/**
 * Das Oeffnen eines Sockets erfolgt nun ueber den socketPool.
 * Falls dies fehlschlaegt, wird der Original-Pointcut aufgerufen.
 */
Socket around(String host, int port)
    throws UnknownHostException, IOException
    : socketCreation(host, port) {
    Socket socket = socketPool.getSocket(host, port);
    if (socket == null) {
        return proceed(host, port);
    } else {
        return socket;
    }
}
```

- **Design-Patterns**
- **Fortschrittsbalken**
- **Performance-Messungen / Profiling**
- **Testen**
 - Simulationspunkte über AOP
 - Mocken mit AspectJ
- **Object Recording der Schnittstellen nach außen**
- **Caching / Pooling**
 - Paradebeispiel JBoss Cache
- **Spring**
 - setzt intern AOP / AspectJ ein
- **Patch**
- **u.v.m.**

- **Oliver Böhm**
Aspektororientierte Programmierung mit AspectJ 5
<http://www.dpunkt.de/buch/3-89864-330-1.html>
- **die Seite zum Buch**  <http://www.aosd.de>
- **AOP-Ecke**
<http://www.agentes.de/aop/>
- **Ramnivas Laddad**
AspectJ in Action
Manning Publications Co., 2003, ISBN 1-930110-93-6
- **PatternTesting**
<http://patterntesting.sf.net>

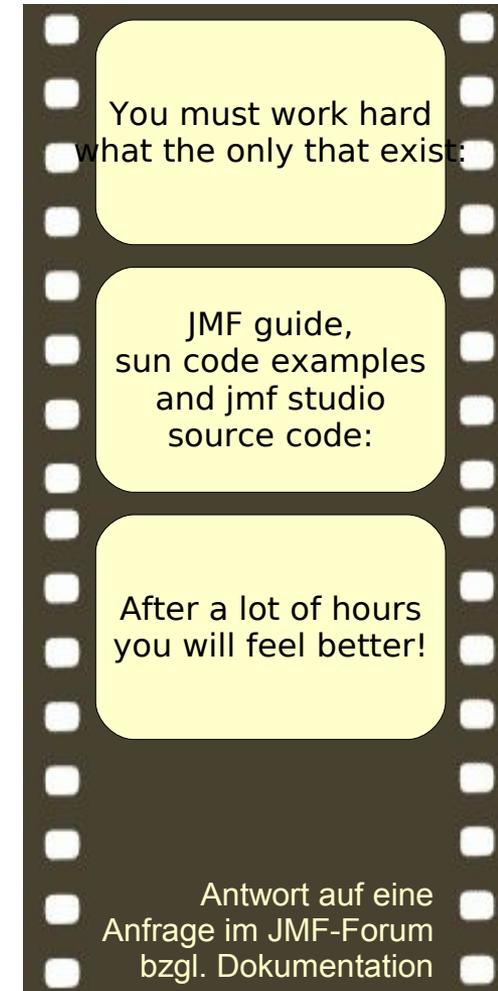


AOP in der Praxis

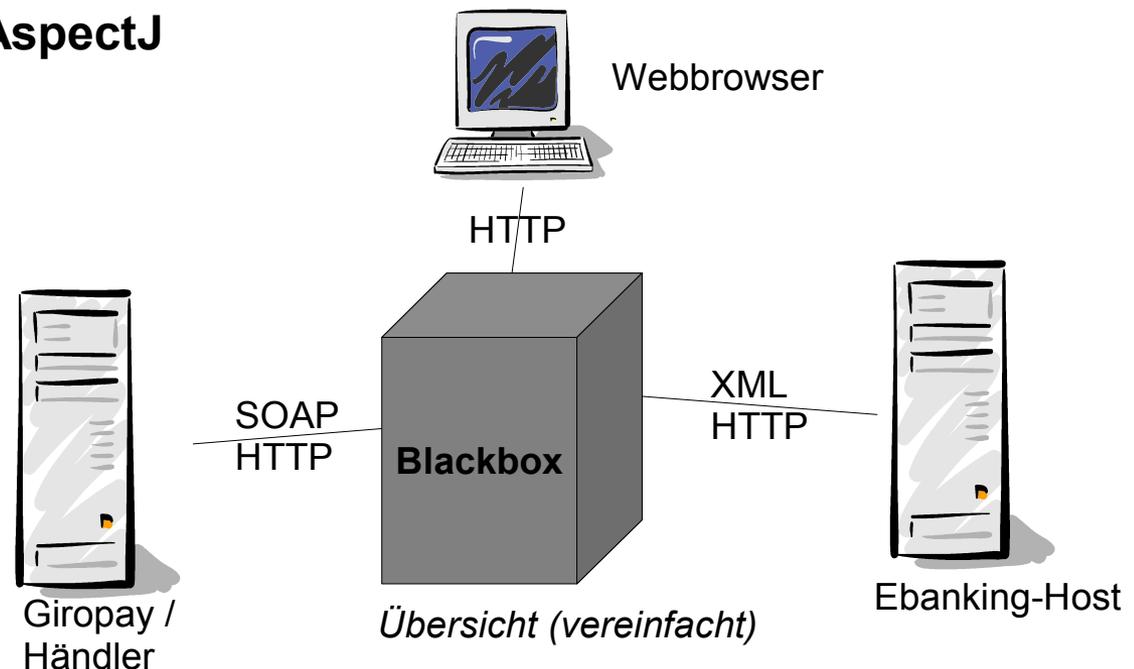


- **2000: Ablösung OS/2-Bankarbeitsplatz (C++)**
- **Multi-Tier-Architektur: Swing-Client / Application-Server / Backend (Mainframe)**
- **ab 2003: Beginn mit AspectJ 1.1**
 - erweitertes Logging zur Fehlersuche
 - Profiling-Aspekt
 - zweigleisige Strategie:
 - offizielle Version: pure Java
 - Notfall-Version: Nachbrenner-Build der ausgelieferten Jar-Files
- **Erfahrungen:**
 - IDE mit Schwächen (keine inkrementelle Compilierung, Debugger)
 - mühsamer KnowHow-Aufbau:
 - StackOverflowErrors are your best friend!
 - Ant-Unterstützung hilfreich und ausreichend

- **Auftrag 2004: Streamer für alle Arten von Daten**
- **Problemfall: JMF (Java Media Framework)**
 - Doku? veraltet, fehlerhaft
 - Source = Doku (JMStudio + viele Beispiele)
 - Zustands-/Event-getriebene Architektur
 - Anwendung? funktionierte selten wie erwartet
- **Vorgehen:**
 - Debugger? sinnlos, da eventbasierte Architektur
 - Netzwerkmonitor (tcdump, ethereal, ...): mühsam
 - **Logging über Aspekte: äußerst hilfreich**
- **Erfahrungen:**
 - AspectJ ideal für Expeditionen in unbekanntes Gebiet
 - keine Änderungen im Code-Dschungel nötig
 - Änderungen im Gepäck (Aspect)
- **nähere Infos: <http://www.agentes.de/artikel/jmf.html>**

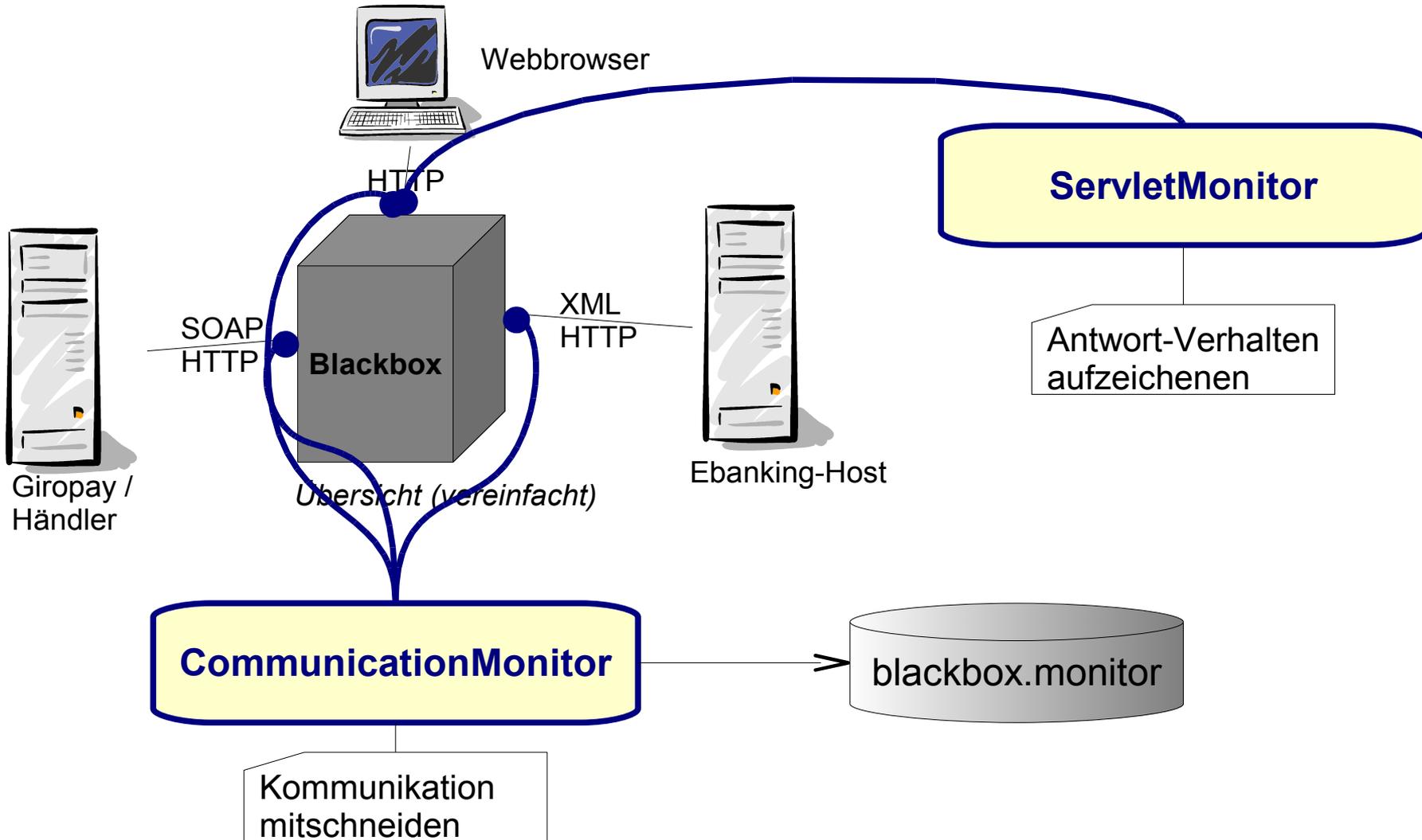


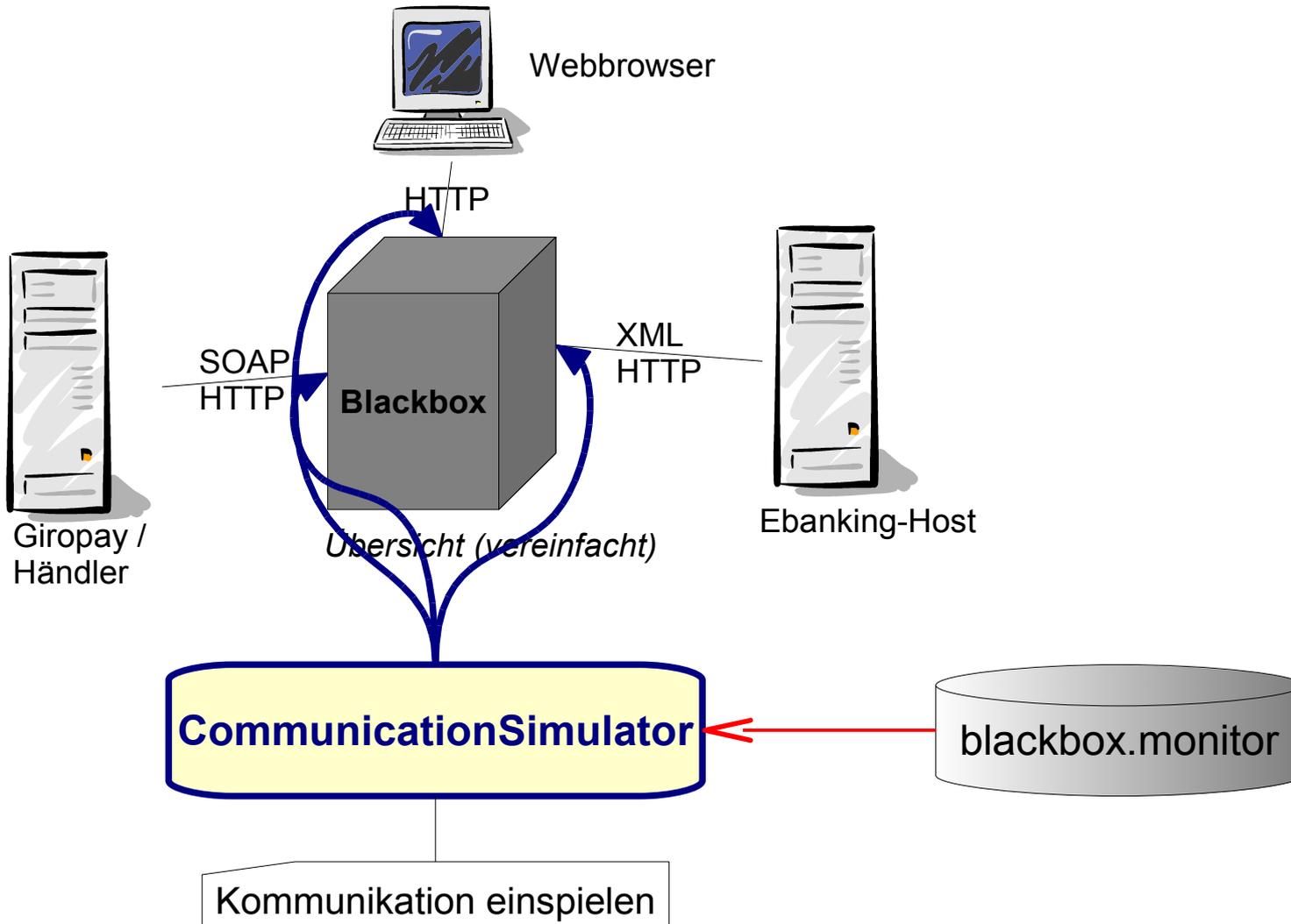
- **eBanking-Komponente**
 - J2EE Anwendung
 - Schnittstellen zu anderen Systemen
 - XML
 - SOAP
- **Basis-Funktionalität**
 - pure Java
- **Zusatz-Funktionalität mit AspectJ**
 - Logging, Tracing
 - Monitoring
 - Test-Unterstützung



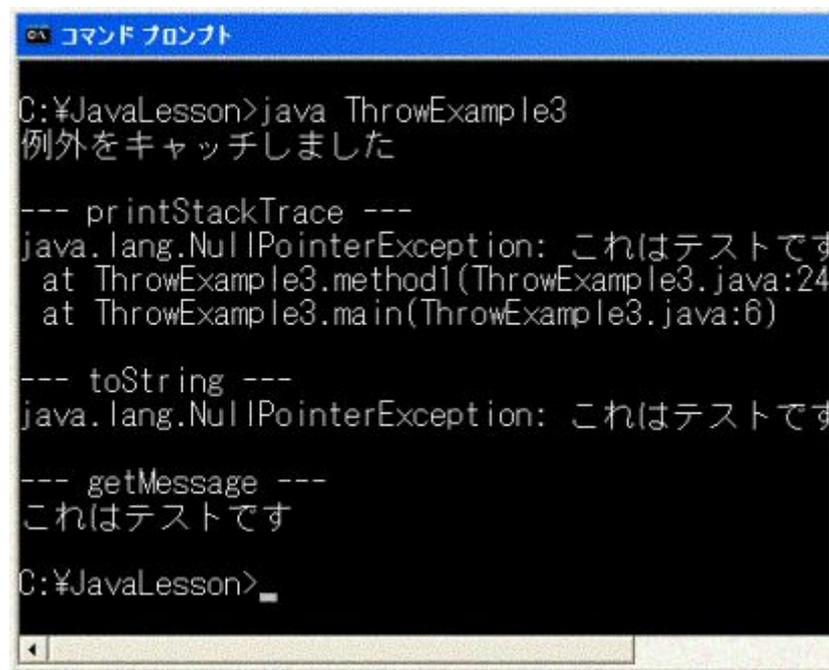
- **jede Methode wird protokolliert**
- **Aufwand: ca. 2 Stunden**
- **ROI:**
 - Endlosschleife während Testbetrieb gefunden
 - Kommunikationsprobleme konnten eingekreist werden

```
22:23:33,481 > blackbox.SmokeTest.testOnlineEbankingHost()
22:23:33,481 | > blackbox.admin.Configurator.getEbankingHost()
22:23:33,481 | < blackbox.admin.Configurator.getEbankingHost() = 10.11.12.13
22:23:33,484 | > blackbox.net.NetworkTester.isReachable(10.11.12.13)
22:23:33,484 | | > blackbox.net.NetworkTester.isReachable(10.11.12.13, 80)
22:23:33,486 | | | > blackbox.admin.Configurator.isDemoMode()
22:23:33,486 | | | | > blackbox.admin.Configurator.hasProperty(mode, demo)
22:23:33,487 | | | | < blackbox.admin.Configurator.hasProperty(mode, demo) = false
22:23:33,487 | | | < blackbox.admin.Configurator.isDemoMode() = false
22:23:36,499 | | < blackbox.net.NetworkTester.isReachable(10.11.12.13, 80) = false
22:23:36,500 | < blackbox.net.NetworkTester.isReachable(10.11.12.13) = false
22:23:36,500 <*blackbox.SmokeTest.testOnlineEbankingHost()
...
```





QS mit AOP



```
コマンドプロンプト
C:\JavaLesson>java ThrowExample3
例外をキャッチしました

--- printStackTrace ---
java.lang.NullPointerException: これはテストです
    at ThrowExample3.method1(ThrowExample3.java:24)
    at ThrowExample3.main(ThrowExample3.java:6)

--- toString ---
java.lang.NullPointerException: これはテストです

--- getMessage ---
これはテストです

C:\JavaLesson>
```



- **declare error / declare warning**

```
declare warning:  
    call(public * java.sql.*(..))  
        "please use persistence framework...";
```

- **Exception Handling**

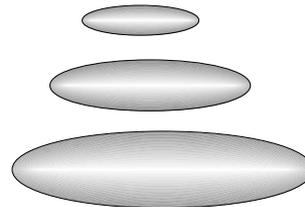
```
pointcut handleException(Throwable ex):  
    handler(java.lang.Throwable+) && args(ex);  
  
/** protokolliere alle abgefangen Exceptions */  
before(Throwable ex) : handleException(ex) {  
    System.err.println("*** " + ex);  
}
```



- **normal?**
 - <http://www.gourmondo.de/hitlist.jsp> (-> zeitweise nicht erreichbar)
 - <http://www.sisby.de/sisby/base/de/Suche/GewImmoBoerse/ergSuche/index.jsp?focu>
 - <http://www.learn-line.nrw.de/wettbewerbe/details.jsp?id=109>
 - <http://www.casinoeuro.com/de/flash/fullflash.jsp?game=>
 - s. Google: "*java.lang.NullPointerException*" filetype:jsp
- **ärgerlich!**
- **Zeichen unzureichender Tests**
- **gefährlich für die Anwendung**
- **schlecht für das Image**



- **durch Sorglosigkeit**
- **durch geänderte Rahmenbedingungen**
 - andere Umgebung (Produktion)
 - geänderte Anforderungen
- **durch unzureichende Tests**



Programming today is a race between software engineers striving to build bigger and better idiot-proof programs, and the Universe trying to produce bigger and better idiots. So far, the Universe is winning.

(aus <http://www.michael-puff.de/Ablage/Signaturen.php>)

Wehret den Anfängen:

- (null) als Argument ist verboten
- (null) als Rückgabewert wird verboten
- Ausnahmen werden dokumentiert

Weitere Maßnahmen:

- 1) Tests
- 2) Tests
- 3) Tests

- **Joinpoints definieren:**

- alle Methoden u. Konstruktoren mit mind. 1 Parameter

```
pointcut methodsWithNoNullArgs() :  
    execution(* *.*(*, ..))  
    || execution(*..new(*, ..));
```

- **Code einfügen (über Advice):**

```
before() : methodsWithNoNullArgs() {  
    Object[] args = thisJoinPoint.getArgs();  
    for(int i = 0; i < args.length; i++) {  
        if (args[i] == null) {  
            throw new AssertionError("arg" + i + " is null");  
        }  
    }  
}
```



- **Erschrecken**

- verdammt viele unsaubere Code-Stellen
- zu oft zu sorglos



- **Verzweiflung**

- nicht alle gefundenen „Unsauberkeiten“ ließen sich einfach beheben
- Ausnahmeregelung gefordert!

- **Ausnahmen definieren**

```
pointcut nullArgsAllowed() :  
    execution(public int  
        ebanking.jaas.XmlLogin.loginWithVrNetKey(String,  
            String, String))  
    || execution(public void ebanking.design.Setting.set*(*))  
    ;
```

- **Advice anpassen**

```
before() : methodsWithNoNullArgs()  
    && !nullArgsAllowed() {  
    ...  
}
```



- **Joinpoint mit Ausnahme**

```
pointcut nonVoidMethods() :  
    execution(Object+ *.*(..));
```

- **Ausnahmen**

```
pointcut mayReturnNull() :  
    execution(* ebanking.PersonOverview.getPerson(String))  
    || execution(* *.*.find*())  
    ;
```

- **Advice**

```
after() returning(Object returned) :  
    nonVoidMethods() && !mayReturnNull() {  
    if (returned == null) {  
        throw new AssertionError(thisJoinPoint.getSignature()  
            + " returns (null)!");  
    }  
}
```

- **Aufdeckung vieler unsauberer Stellen**
 - setName(null) -> resetName()
- **Dokumentation der Ausnahmen**
 - Sorglosigkeit ersetzt durch Zwang zum Überlegen (dokumentiere ich oder mache ich es richtig?)
- **weniger NullPointerExceptions**
- **aber:**
 - *Tests nach wie vor notwendig!!!*

Pattern Testing



PatternTesting is a testing framework that allows to automatically verify that Architecture/Design/Best practices recommendations are implemented correctly in the code. It uses AOP and AspectJ to perform this feat.

(aus: <http://patterntesting.sf.net>)

- **Aufspüren von „BugPattern“**
 - Übergabe von *null*-Argumenten
 - *null* als Rückgabewert
 - „bad smells“ (z.B. *e.printStackTrace()* statt Logging)
- **Einhalten von Programmierrichtlinien**
 - kein `System.out.println()`
 - Lasagne-Architektur:
 - obere Schicht darf nur darunterliegende Schicht aufrufen
 - nicht umgekehrt

Status (2 years ago)

- **etwas verwahrlost**
- **seit 2 Jahren Stillstand**
 - letzte Version: PatternTesting-0.3 vom Sept. 2004
- **aber: gute Ideen**
 - z.B. Einbindung in Ant u. Maven



- **Anfrage / Kontaktaufnahme April 2007**
 - mit Vincent Massol u. Matt Smith
 - urspr. Grund: AOP-Day '07
 - zurzeit mit anderen Projekten beschäftigt (Ruleby, Xwiki, Cargo/Maven)
- **derzeitige Planung**
 - ✓ Umstellung Maven 1 -> Maven 2
 - ✓ Test-Fälle zum Laufen bringen
 - autom. Build (Continuum)
 - ✗ Build-Server gesucht
 - ✗ noch kein autom. Deployment
- **PatternTesting 0.5.1**
 - BugPattern + Anregungen aus JAX 2008
 - Einsatz von Annotations (-> Java5, AspectJ5)
- **künftige Planung (0.6)**
 - Java 6, AspectJ 6
 - aussagekräftigere (IO)Exceptions
 - weitere Aspekte aus bestehenden Projekten einpflegen

Der Blick nach vorn



- **Unterstützung Java 6**
- verbesserte inkrementelle Kompilierung
- Bug-Fixing (Generics)
- Annotations jetzt auch für Parameter-Matching



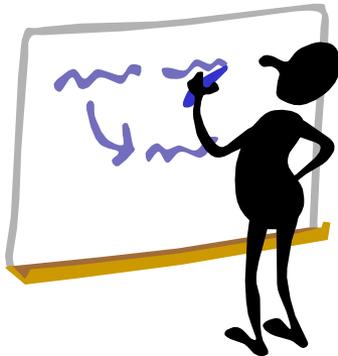
- noch keine graphische Notation für Aspekte
- techn. Aspekte für techn. Randbedingungen
- flexibler
- agiler
- Gefahr: Aspekte ufern aus
- Idee: Modell enthält nur Business-Logik, Rest wird generiert
- restliche Logik im Generator manifestiert
- Gefahr: Generator-Entwicklung, Abhängigkeit vom Generator

- **Modularität auch für übergreifende Dinge (“Concerns”)**
 - Java-Code konzentriert sich auf Business-Logik
 - kürzerer Code
 - einfachere Wartung und Weiterentwicklung
- **erhöhte Wiederverwendbarkeit über**
 - Library-Aspekte
 - Plug n' Play-Aspekte (“Patterns”) für verschiedene Anforderungen

Einführungs-Strategien

- **Top-Down (mit Unterstützung des Managements)**
- **Bottom up (don't tell)**
- **über die QS-Schiene**

- **Ungefähr so groß wie der Umstieg von Prozedural auf OOP**
- **Aber:**
 - er wird nicht kleiner
 - er wird kommen
 - warum nicht jetzt?
- **können wir aus der Vergangenheit lernen?**
- **erste OO-Projekte waren oft Fehlschläge**
 - Lernkurve unterschätzt
 - fehlende Begleitung von erfahrenen Experten
 - überzogene Erwartungen
- **erst folgende OO-Projekte waren erfolgreich**
 - klein mit unkritischem Projekt anfangen
 - Erfahrungen sammeln
 - Multiplikatoren ausbilden



😊 Logging ideal zum Einstieg

- bis zu 70% des Codes = Logging
- Qualität ist entscheidend für Fehlersuche

😊 höhere Qualität durch

- eigene Fehler-/Warnungen
- Architektur-Überprüfungen

😊 Testen

- Mock-Ersatz bzw. Ergänzung

😊 Architekturen werden einfacher

- weniger Abstraktionslayer
- mehr Business-Logik

😊 passt gut zu XP / Agile Methoden

- Konzentration auf *eine* Sache
- Randbedingungen können später noch berücksichtigt werden

☹ Fallstricke

- übertriebener Einsatz ist kontraproduktiv

☹ Refactoring

- wenig Unterstützung



*Rezept gegen das
„San Francisco“-Syndrom*

- Am Anfang war der Assembler
 - danach: prozedural, OO
 - Problem: Querschnittsbelange (Crosscutting Concerns).
 - Lösung: AOP
 - AOP / AspectJ baut auf OOP / Java auf
 - AOP / AspectJ gewinnt an Bedeutung
 - Entwicklung wird effektiver
 - kleinere Programme möglich
- maßloser Einsatz kann Gegenteil bedeuten
 - Fallstricke lauern
 - Selbstdisziplin nötig
 - Lernkurve vergleichbar mit C -> C++

AspectJ = Java++



AspectJ
ötele

*Java ohne AspectJ ist wie
Linsen ohne Sp*

Java

- **18. September 2009: AOP-Abend**
 - Alte Scheuer / Stuttgart
 - <http://www.jugs.org>
- **März 2009: aosd.09**
 - <http://www.aosd.net/2009/>
- **geplant: AOP-Day/Camp 09**
 - Alte Scheuer / Stuttgart
 - <http://www.jugs.org/>
- **Anfang Juli 2009: Java Forum Stuttgart**
 - über 1000 Besucher
 - <http://www.jfs2009.de>



Vielen Dank



agentes AG

Oliver Böhm

oli.blogger.de

oliver.boehm@agentes.de

Telefon 0711 / 25857 - 207

Telefax 0711 / 25857 - 299

Räpplenstraße 17
70191 Stuttgart